

What's New

Graphical User Interface

้ด้านต่อไปนี้ของส่วนติดต่อผู้ใช้แบบกราฟิกของแอพลิเคชันมีการสอบทานใน V2016:

- Start Screen
- Workzone Opening/Creation Dialog Box and CAD File Selection Dialog Box
- Viewing Area
- Dynamic Rotation
- Text Menu Bar/Toolbar Behavior
- Toolpath Parameters Menu
- Parallel Calculation Dialog Box
- Toolpath Status Icons

การเข้าถึงฟังก์ชันซึ่งเป็นทั่วไปโหมด CAD และการเตรียมการอยู่ในขณะนี้เดียวกันในทั้งสองโหมด

Start Screen

คลิกไอคอน ใหม่/เปิด (2016) ช่วยให้คุณเปิดหน้าต่างใหม่ /:



WorkNC Start Screen

Search Workzone Tab (แท็บค้นหา Workzone)

เนื้อหาของแท็บนี้มีการจัดระเบียบใหม่เพื่อให้ง่ายต่อการเปิด workzone



New/Open Start Menu - Search Workzone Tab Menu

Workzone Creation/Opening and CAD File Selection Dialog Boxes

ขณะนี้คล้ายกับ Windows Explorer หน้าต่างเหล่านี้อยู่

ด้านถ่างเป็นหน้าต่างแสดงเมื่อสร้าง workzone แบบใหม่:

rganize • New folder				Workzone Details
Weddle	Name	Date modified	Type ^	Version
Worksoner	pockets_selection	28/05/2015 09:47	File folder	Workzone < V23
Sequences	point_edition	28/05/2015 09:47	File folder	Preview
Surfaces	🔔 pospro	31/03/2014 11:15	File folder	LILLA
Postprocessor Output	🔔 profiling	10/03/2016 10:43	File folder	
a i esti occasi o adore	🍶 profiling_Sx	28/05/2015 09:47	File folder	
Favorites	pump_body	04/05/2016 15:05	File folder	
	pump_body_restmat	04/05/2016 15:00	File folder	
libraries	pump_body_v24	04/05/2016 15:05	File folder	
	pump_v23_machine_collision	15/03/2016 15:44	File folder	0.000
Computer	🔒 pumpe	04/05/2016 15:00	File folder	
	🎉 pumpe_5x	12/10/2015 13:38	File folder	6
👊 Network	🌲 pumpe_auto5	28/05/2015 09:47	File folder	and the second se
	pumpe_engraving	28/05/2015 09:47	File folder	NC Programmer
	pumpe_optional_surface	02/05/2016 11:42	File folder	

Selected Workzone and Preview

้ด้านล่างเป็นหน้าต่างปรากฏขึ้นเมื่อเปิดแฟ้ม CAD ที่มีอยู่:



Open Dialog Box

ด้านซ้ายของหน้าต่างประกอบด้วยทางลัด Windows เริ่มต้นการเรียกดูดิสก์ภายในเครื่องของคุณ ด้านบน ของรายการทางลัดนี้ คุณสามารถค้นหาทางลัด WorkNC

คลิกที่รายการ WorkNC ช่วยให้คุณสามารถแสดงใคเรกทอรีรากของแอพลิเคชันในส่วนกลางของหน้าต่าง

<u>โปรคสังเกตว่า</u> หน้าต่างเหล่านี้ประกอบด้วยหน้าต่างแสดงตัวอย่างทางด้านขวา

Viewing Area

พื้นที่มุมมองประกอบด้วยหัวขึ้นแสดงไอกอนสำหรับส่วนแนว แสดงตัวเลือก การจัดการมุมมอง ฯลฯ



HUD Buttons

Predefined Orientations

View	Icon	Shortcut
Right	([Ctrl] + [R]
Left	۲	[Ctrl] + [L]
Back		
Front	([Ctrl] + [F]
Тор		[Ctrl] + [T]
Bottom		[Ctrl] + [B]
ISO	1	[Ctrl] + [l]

การคลิกขวาที่ไอคอนที่ช่วยให้การกำหนดมุมมองเดียวกัน โดยไม่เปลี่ยนระดับการซูม

การเรียกคืน Revision ใอคอนมุมมองล่าสุดช่วยให้คุณสามารถย้อนกลับไปยังมุมมองก่อนหน้านี้ (คลิก ซ้าย) หรือ การเรียกคืนสุดท้ายดู (คลิกขวา)

Mouse Position Coordinates

ไอคอน 🔭 แสดงพิกัดให้ไอคอนคุณสามารถแสดง/ซ่อนพิกัดตำแหน่งเมาส์



Showing Mouse Position Coordinates

ไอกอน 📕 ไอกอนแถบสีดำสามขีดเมนูช่วยให้กุณสามารถเข้าถึงเมนูต่อไปนี้:



Burger Menu

Single View	ตัวเลือกนี้ช่วยให้คณสามารถสลับกลับไปดพื้นที่เดียว
2 Horizontal Views	ตัวเลือกนี้ช่วยให้คุณสามารถแบ่งพื้นที่หน้าต่างมุมมองเห็น 2 มุมในแนวนอน
2 Vertical Views	ตัวเลือกนี้ช่วยให้คุณสามารถแบ่งพื้นที่การคูหน้าต่างมุมมองเห็น 2 ในแนวตั้ง
4 Views	ตัวเลือกนี้ช่วยให้คุณสามารถแบ่งพื้นที่การคูใน 4 หน้าต่าง
Window	ตัวเลือกนี้ช่วยให้คุณสามารถขยายส่วนของรูปวาดของคุณ ด้วยการกำหนดหน้าต่างตารางในมุมมองที่ เลือกรอบส่วน
All Views	ตัวเลือกนี้ช่วยให้คุณสามารถขยายมุมมองทั้งหมด หรือออกในเวลาเดียวกันเพื่อที่จะแสดงทั้งรูปวาดหรือ รูปทรงเรขาคณิตภายในหน้าต่างของมุมมองปัจจุบัน
Screenshot	ตัวเลือกนี้ช่วยให้คุณสามารถเปิดใช้พึงก์ชันจับภาพหน้าจอ
Preview/Print	ตัวเลือกนี้ช่วยให้คุณสามารถเปิคใช้พึงก์ชันตัวอย่างก่อนพิมพ์
	ตัวเลือกนี้ช่วยให้คุณสามารถล็อกพื้นที่การดูไอกอนบนหน้าต่างมุมมองเฉพาะ
Lock Active Window	โดยก่าเริ่มต้น เมื่อดูพื้นที่แบ่งออกเป็นหลายมุมมอง windows ตอนดูพื้นที่จะแสดงมุมมองที่ตำแหน่ง เคอร์เซอร์ พวกเขาย้ายแบบไดนามิกจากมุมมองหนึ่งไปยังอีกต่อการเกลื่อนย้ายเคอร์เซอร์ของคุณ เปิดตัวลีอกหน้าต่างที่ใช้งานในมุมมองที่กำหนดเพื่อให้ไอกอนอยู่บนมุมมองที่กำหนดนี้ ถ้าคุณกลิกที่ มุมมองอื่น
Shading Configuration	ตัวเลือกนี้อนุญาตให้คุณเปิดหน้าต่างการกำหนดค่าสำหรับพารามิเตอร์ OpenGL
Parameters	ตัวเลือกนี้อนุญาตให้คุณเปิดส่วนการตั้งค่าการแสดงของหน้าต่างพารามิเตอร์

ตัวเลือกนี้ช่วยให้คุณปิดเมนูเบอร์เกอร์

Model Display Modes

- -] สลับการแสดงผลของส่วนในหน้าต่างที่ใช้งานมาแสดงแผน
 - สลับการแสดงผลของส่วนในหน้าต่างที่ใช้งาน เป็นแผนแสดง แต่ ไม่แสดง
- ตัว และ V ISO พารามิเตอร์บรรทัด ของพื้นผิว และ ไม่ มีสีที่สอดกล้องกัน บรรทัดที่ซ่อนอยู่มองไม่ เห็น



สลับการแสคงผลของส่วนในหน้าต่างที่ใช้งานเป็นเงาแสคงเส้นขอบเขตพื้นผิว

การคลิกขวาบนไอคอนแสดง tesselation แบบในโหมดการแสดงผลที่สอดคล้องกัน (ซ้ายคลิกเพื่อซ่อน tesselation)

Custom Dynamic Rotation Axis (การกำหนดแกนหมุนเองแบบใดนามิก)

เปิด 📯 ไอคอนกำหนดแกนหมุนเองแบบไดนามิกช่วยให้คุณสามารถหมุนรูปทรงเรขาคณิตส่วนรอบ แกน X, Y หรือ Z ของ UCS ใช้งานอยู่



Example of Rotation Around the Z Axis of the Active UCS

Cancel

Text Menu Bar and Function Toolbars

CAD/Preparation Modes

แถบเมนูข้อความของทั้งสองโหมคให้เส้นทางการเข้าถึงฟังก์ชันซึ่งเป็นทั่วไปทั้งสองโหมค



Create Menu in CAD Mode

Create Menu in Preparation Mode

แถบเครื่องมือทำงานก็เหมือนกันในทั้งสองโหมด (ดูการทำงานของแถบเครื่องมือใหม่):

V Q 4 Surface	# Preparation	100
Open Closed Fit Close Fit Linear NURBS Curve Blend Rib Axis Surface Contour Curves Extract ISO PARAMS	 3600 Preparation 3600 Preparation Open Closed Fit Close Fit 	
Revolution Curve	Linear NURBS Curve Blend Rib Axis Surface Contour Curves Extract ISO PARAMS Revolution Curve	
	Toolpaths (1) - Time: 111 min	

Open NURBS Curve Toolbar in CAD Mode

Open NURBS Curve Toolbar in Preparation Mode

CAM Mode (โหมด CAM)

เมนูการตั้งค่า/สอบถามข้อมูลในแถบเมนูข้อความให้คุณเข้าถึงสอบถามข้อมูล การกำหนด ค่า ซอฟต์แวร์ และฟังก์ชันการกำหนดค่าแถบเครื่องมือ



Settings/Enquiries Menu

New Toolbar Behavior

กด ค้างปุ่มซ้ายของเมาส์บนไอคอนที่มีลูกศรที่มุมล่างขวา แสดงเมนูที่แสดง ด้วยฟังก์ชันที่ใช้ได้

<u>หมายเหต</u>ุ คุณสามารถปล่อยปุ่มเมาส์เมื่อที่แสดงเมนู



Curveset Creation Menu

เมื่อจะแสดงเมนูที่แสดงขึ้น คลิกที่เส้นประด้านบนเมนูช่วยให้คุณสามารถเคลื่อนย้ายแถบเครื่องมือ:



Curveset Creation Floating Toolbar



NOTE

Modes

้ลักษณะการทำงานนี้จะเหมือนกันสำหรับแต่ละไอคอนในโหมด CAD, CAM และการเตรียม

Create/Edit Toolbars Dialog Box

หน้าต่างนี้จะสามารถเข้าถึงได้ผ่านเมนูการตั้งค่า/สอบถาม

มันช่วยให้กุณสร้างแถบเกรื่องมือใหม่ ดังตัวอย่างด้านล่าง:

Menus Tool Bars		Selected user to Sequence Tra	ool bar: ining	4
 File Edit 		Create	Clone	Delete
 Display CAM Entities Functions Sequences Gopen Sequences Import Sequences Export seq Settings/Enquiries Utilities Window 	uence quence	✓ Seque Seque In In Ex Ex	nces pen Sequence port Sequence port sequence	
Help		Command		

New Toolbar

มันยังช่วยให้คุณสามารถใช้แถบเครื่องมือแบบไคนามิก โคยการเปิดใช้ตัวเลือกที่แสดงค้านล่าง:

Menus	Tool Bars		_	Selected user too	l ban	- 7
Tool bar usage Tool bar usage Enable Dynamic Toolbars for CAD Mode Enable Dynamic Toolbars for CAM Mode Precented User Defined		>	Create	Clone	Delete	
				Comment		

Activate Dynamic Toolbars Options

เมื่อเรียกใช้งานตัวเลือกเหล่านี้ คลิกที่ไอคอนที่มีลูกศรที่มุมล่างขวา แสดงแถบเครื่องมือที่สอดคล้องกัน ด้านบนของส่วนติดต่อผู้ใช้



New Dynamic Toolbar

Toolpath Parameters Menu

7 Toolpath Parameters - 1		-?	
Toolpath Details		Holder	
Strategy Type Global R	ough/Rerough Defaults	No Holder Collision Avoidance	
Comment		Stock Parameters	
Sub-comment		Stock Model	
		Minimum Pockets	
Machining Zone		Min. Width 📝 Auto 24.000	
Window O View	Boundary Curve		
+‡+ All Minimum Maximum	<none></none>		
X -73.756 73.756	Machining Plane	Cut Link Distances	
Y -50.000 50.000	<none></none>	Cut Link Distance (Zones) 10.000	
Expand Window by	Surface Selection	Machining Zone Options	
0.000 🔄 by Radius + Stock	× None>	Restrict Re-roughing Areas	
Cutter Details	Tolerances		
	Stock Allowance 2000		
Tool Library	I save Fract Stock Allowance	Elat Surface Re-rounhing	
Bull-nose 5.000/1.000	Tolerance 0100	V Re-rough Flat Surfaces	
	Stenever Auto 6000	Detection Tolerance 0.010	
		Cusp Height	
Calculate as Straight Cutter		Max, Cusp Height 0.000	
Machining Parameters	Z-Step	V Auto Min. 0.000	
Method Climb	Fixed 1.000	Corner Smoothing	
Cycle Spiral	Cutter Movements	Corner Smoothing Radius 1.000	
Direction N/A		Markining Order	
	Approach 6.000 (3D)	By Zone	
NC Machine Parameters	Retract 10.000 (2D)	by cone	
Feed Rate = 600 @ 1200 rpm	Lead-ins Ramp 2,000 *	Initial Step	
	52 (H	annoai Laterai Step 0.000	
E .	ок	Cancel	

Toolpath Parameters Menu

Defining Cutter Details (การกำหนดรายละเอียดการกัด)

```
มีการกำหนดรายละเอียดการกัดมี 2 วิธี:
```

1.คลิกที่ปุ่มเครื่องมือไลบรารี นี้ช่วยให้คุณเปิดไลบรารีเครื่องมือ

2.คลิกที่ปุ่มซึ่งบ่งชี้ว่า ตอนนี้ใช้ขนาคคอกทูลและชนิดของคอกทูลในตัวอย่าง ปุ่มบ่งชี้: Bullnose 5.000 (Body Radius) / 1.000 (Corner Radius)

นี้ช่วยให้คุณเปิดหน้าต่างเครื่องมือที่กำหนดได้โดยง่าย



Cutter Details Section

ตัวอย่างของเกรื่องตัดจะแสดงในส่วนรายละเอียดต่างๆ

Parallel Calculation Dialog Box (หน้าต่างการคำนวณแบบขนาน)

กุณสามารถแสดง/ซ่อนหน้าต่างนี้ <section-header> โดยคลิกที่ไอคอนเพิ่มงานการดำเนินการรายการไอคอนมุมขวา ล่างของอินเตอร์เฟซ นอกจากนี้คุณยังสามารถดูความคืบหน้าการกำนวณถัดจากไอคอนนี้



Calculation Progress

Toolpath Status Icons (ไอคอนสถานะการเดินทูลพาท)

ในการจัดการ Workzone สัญลักษณ์สถานะถูกแทนที่ ด้วยไอกอนสถานะ ซึ่งจะแสดงตามก่าเริ่มต้น กุณ สามารถสลับจากไอคอนสัญลักษณ์ (และในทางกลับกัน) 🔀 โดยกลิกที่ไอคอนไอคอนเปลี่ยนสถานะ ไอกอนสัญลักษณ์ที่ด้านขวาของส่วน

หัวของ Toolpaths

🏈 Stock model - Initialise 🛛 🐓	
🖉 Rest Material Model - Initialise 🛛 🐺	
S rb1-test	and the second se
📰 👁 🚜 1 - Global Rough/Rerough 🐓	Bull-nose (\$2.00,6
🗐 👁 🚜 4 - Global Rough/Rerough 🐓	🛄 🔐 🕺 🕺 🛄 Bull-nose (20.00,3
📰 👁 🚜 5 - Global Rough/Rerough 🐓	A Bull-nose (20.00,3
🗐 🧿 🍠 6 - Global Rough/Rerough 🐓	🐣 📃 Bull-nose (20.00,3
🗐 🍳 🚚 7 - Global Rough/Rerough 🔗	Bull-nose (20.00,3
🗐 🛯 🛃 8 - Global Rough/Rerough 🖐	Bull-nose (20.00,3
🗐 🛯 🛃 9 - Global Rough/Rerough 🖗 🛛 🖳	Bull-nose (20.00,3
🗐 🕘 🎒 10 - Z-Level Finishing 🔒	Ball-end (10.00)Sur
🗐 🛯 🗐 11 - Z-Level Finishing 🛛 🖗 💥	📥 📈 🖤 🎦 Ball-end (10.00)Sur
Concatenated Postprocess 1 X	145
🗐 🛯 🛃 12 - Z-Level Finishing 🛛 🖉 😜	🐣 📃 Ball-end (10.00)Sur
📰 🌢 🚚 13 - Z-Level Finishing 🛛 🖗 📃	L 🛔 📝 🖤 🎦 Ball-end (10.00)Sur
🗐 🤉 🛃 14 - Planar Finishing 🛛 🖉 🥒	
🗐 🥥 🚚 15 - Planar Finishing 🛛 🖉 🧷	A Ball-end (10.00)Sur
🗐 🛯 🗐 16 - Planar Finishing 🛛 🖉 🥒	A Ball-end (10.00)Sur

Workzone Manager: Status Icons